



**Descrizione generale:** Scoperta nel 2012, rappresenta il grande progetto dell' associazione la "Naeja" di Valdastico, che dalla sua nascita si impegna nel finanziare e sviluppare tale realtà. Collaborando con il gruppo roccia "4 gatti" di Arsiero, di cui alcuni membri ne sono anche i promotori, in primis Marco Toldo, è nato in pochi anni un piccolo paradiso per l'arrampicata nell'alta Val d'Astico, con il principale obbiettivo di sviluppare il territorio e di offrire alle presenti e future generazioni una nuova realtà arrampicatoria.

È suddivisa sostanzialmente in 3 settori e l' arrampicata è molto varia, in base anche a quest'ultimi. In particolare il settore TERRA DI MEZZO è caratterizzato da tiri strapiombanti e fisici di breve lunghezza, mentre nel settore SPIAGGIA DELLE LUMACHE l'arrampicata è molto più tecnica, su muri verticali o leggermente strapiombanti, con sviluppo quasi sempre superiore ai 30 metri ed è consigliato solo ad arrampicatori esperti. Il settore GIARDINETTO invece si presta bene anche alle famiglie, data la sua comodità, la brevità dei tiri e le difficoltà mai elevate.

**Esposizione:** ovest

**Chiodatura:** fix inox 10 mm

**Roccia:** calcare grigio

**Accesso:** La falesia si trova nel comune di San Pietro Valdastico più precisamente nel piccolo abitato di Contrà Lucca (parcheggio). Da Arsiero seguire la strada statale in direzione Trento per 10 Km. Giunti a Ponte Maso svoltare a destra (indicazioni San Pietro Valdastico), oltrepassando il ponte per continuare in salita verso il centro del paese. Dopo circa 300 m, prima di immettersi in centro paese, svoltare a sinistra (banca e indicazioni per Contrà Lucca). Proseguire in salita, mantenendo la destra si arriva a Contrà Lucca, oltre la grande fontana è segnalato il parcheggio.

Da qui un breve sentiero in salita porta alla falesia in 10 minuti.

---

**Nota importante:** Sul settore SPIAGGIA DELLE LUMACHE è richiesta una certa prudenza in quanto si trova a circa 12 metri sopra il piano della falesia. È inoltre raccomandato di verificare la capacità della corda in base alla lunghezza dei tiri (la maggior parte oltre i 30 metri).

### TERRA DI MEZZO

WELCOME TO THE JUNGLE 6c  
CORRENTI ASCENSIONALI 7b  
TORMENTO EXPECIAL 7a+  
PIOGGE TROPICALI 6b+  
PERCHÉ NO? 6c+  
RUNE ANTICHE 7a+  
TERRA NATIA 7c  
LUNA TOR 7c  
LA CIMBRA 7c  
IL DRAGONE 7b  
PROVA A PRENDERMI 7a+

### GIARDINETTO

IPERCONNESSO 6b, + L2 7c+  
PRIMITIVI DEL FUTURO 6b+  
POLE DANCE A TEL AVIV 6c+  
FARENZENA 6c  
L'AVVELENATA 6b  
SUPER TORRA 5b  
CRASH BANDICOOT 6a  
LOGICA GEOMETRICA 6c+  
ZEBRA 6b+

SALAMANDRA 6a

X BACCO 5b  
EDERA 5b  
PUNGITOPO 5c  
PORCOSPINI 5c  
TRACCE DEL PASSATO 5b+  
LA NAEJA 5c

### SPIAGGIA DELLE LUMACHE

OMBRE GIALLE 8a  
FRENESIA 8a  
I RAGGIUNTI 7b  
NUOVO MONDO 7a+  
L'OMBRA DEL DESTINO 7b+  
FIRST LADY 7b+  
KATÁ TOV ŐAIJOVA EAUTOÚ 7b  
POST MORTEM 7b  
POST IT 7a  
PES PES CIBI CIBI 7a+  
BRACCONIERE CLIMBER 7a  
PROFUMO DI ESPLOSIVO 6b  
DIDATTICA 6b+  
25 APRILE 6c+

TARZANELLO 7b+

EUROBLUFF 7b  
L'ULTIMA OSTERIA 7b+  
DAMAGE I.N.C. 7b  
IL SETTIMO SIGILLO 8a  
THOR HAMMER 8b (CONNESSIONE)  
MJÖLLNIR 8a+  
50 GRADI A L'OMBRA 7c+  
BALLA CON GLI ELFI 7c  
FANTASMI DEL PASSATO 7c  
CIBERNETICO 7c  
CESARINO 7a

